

**F** →  $\square \neq \square \neq \square \neq \square \neq \square \neq \square \neq \square$

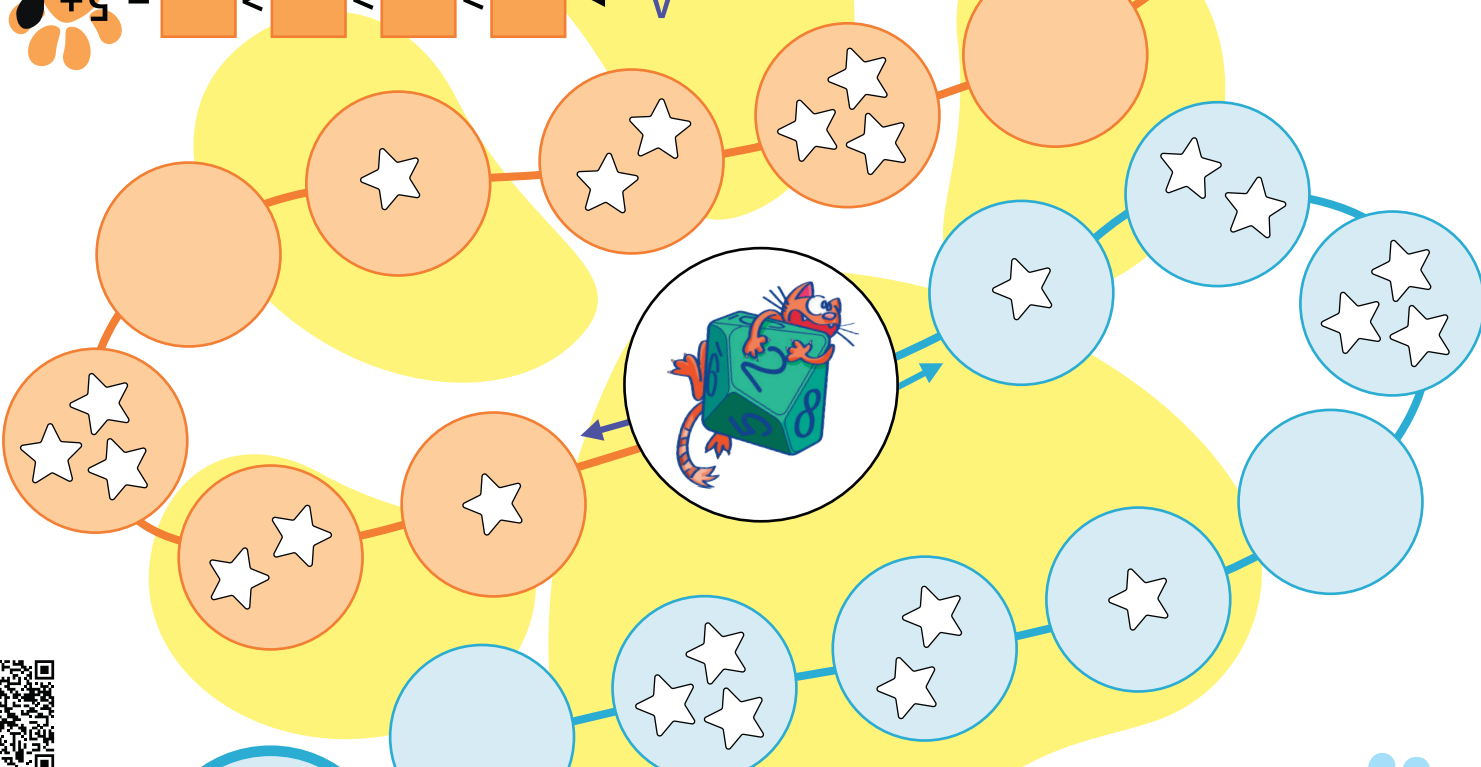
**E** →  $\square = \square = \square = \square = \square = \square = \square = \square$

**D** →  $\square = \square = \square = \square = \square = \square = \square = \square$

**C** →  $\square = \square - \square = \square = \square = \square = \square = \square = \square$

**B** →  $\square = 4 + \square > 7 + \square + \square + \square = \square$

**A** →  $\square = 5 + \square < \square < \square < \square < \square < \square < \square$



**A** →  $\square < \square < \square < \square = 5 + \square$

**B** →  $\square + \square + \square > 14 = 4 + \square$

**C** →  $\square - \square = ? + \square$

**D** →  $\square = \square = \square = ? + \square$

**E** →  $\square = \square = 2 + \square$

**F** →  $\square \neq \square \neq \square \neq \square \neq \square \neq \square \neq \square$

«Pour une poignée de croquettes», un jeu inédit créé pour le Festival du jeu de Valence 2024 par G. de Cottreau, B. Laurent et C. Lebrat  
 Ne peut pas être vendu ou utilisé à des fins commerciales ni modifié - Ne peut être pas diffusé sans autorisation.



règles téléchargeables

